



ESCOLA SECUNDÁRIA/3ª C
DE FERREIRA DIAS

INSTRUÇÕES DE ACTUAÇÃO EM CASO DE EMERGÊNCIA EVACUAÇÃO DA SALA DE AULA

PROFESSORES EM AULAS

Ao ouvir o sinal de alarme (três toques de campainha seguidos de pausa) o professor deve proceder da seguinte forma:

- 1 Coordenar a saída da sala de aula, dando ordem ao chefe de fila para iniciar a evacuação.
- 2 O professor será sempre o último a sair, mas antes deve:
 - Certificar-se de que não fica nenhum aluno dentro da sala;
 - Verificar se todas as janelas estão fechadas;
 - Não permitir que nenhum aluno volte atrás;
 - Fechar a porta ao sair e marcar com giz um X na porta, com a dimensão 0,5m x 0,5m;
 - Prestar auxílio a qualquer aluno que se desorienta ou fique magoado durante a deslocação;
 - Acompanhar os alunos ao Ponto de Encontro respectivo.
- 3 Só deve sair do Ponto de Encontro após autorização do Chefe de Segurança. O regresso à normalidade é definido pela Direcção da escola, através do Chefe de Segurança, que informará pelos meios que achar convenientes.

No Ponto de Encontro, deve manter o grupo unido e ordeiro e verificar se falta algum aluno (através da diferença entre o número de alunos que se encontravam na sala de aula e os que chegaram ao P.E.). Em caso afirmativo, deve informar a equipa de segurança, os bombeiros ou o "Estafeta" (elemento designado para recolher essa informação e que no momento próprio contactará o professor).

PROFESSORES SEM ACTIVI- DADE LECTIVA

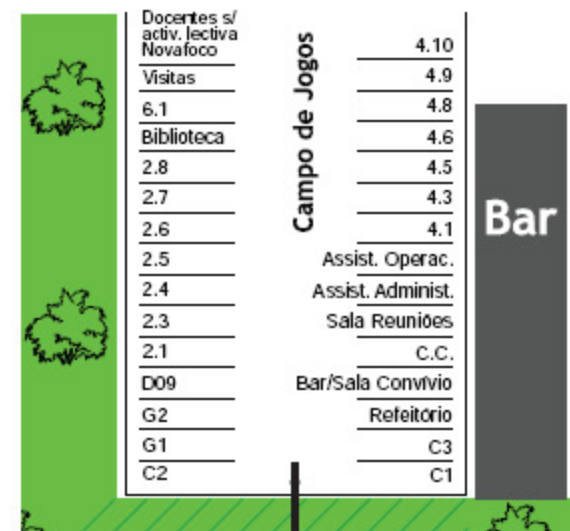
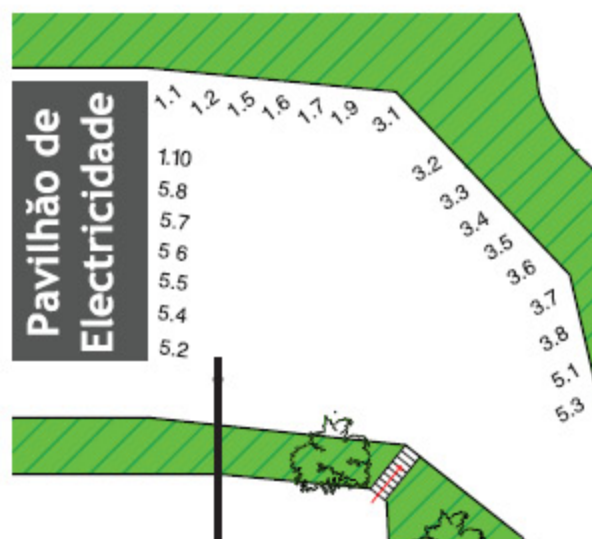
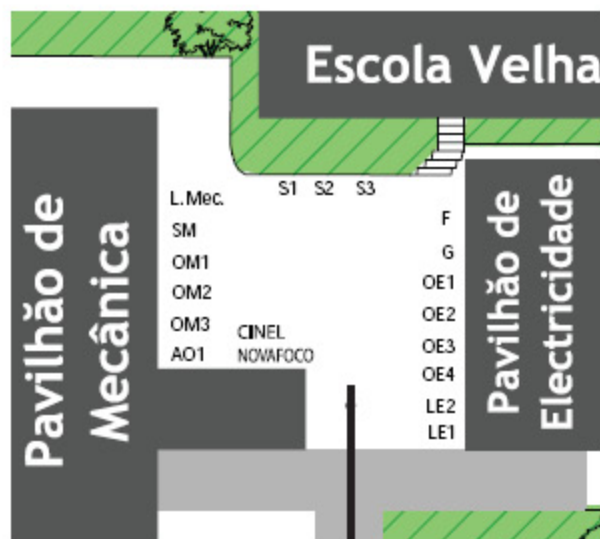
Presentes nas salas de Professores, de D.T., nos Gabinetes de trabalho ou outros

- Desligar, se possível, o equipamento eléctrico que esteja a utilizar.
- Em caso de necessidade, prestar auxílio na evacuação de outros elementos.
- Dirigir-se para o Ponto de Encontro estabelecido no Plano, juntando-se à restante população escolar.
- Contribuir para a manutenção de um ambiente calmo e ordeiro.

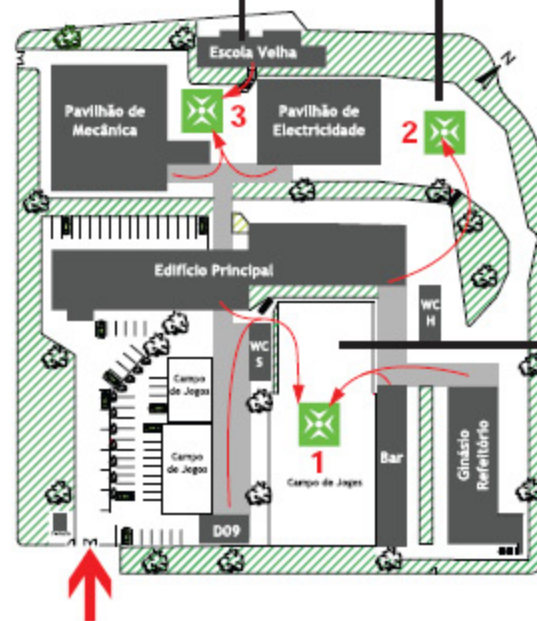
3

2

1



SENTIDO DA EVACUAÇÃO



Todos os ocupantes

- dos **pisos 0, 2, 4, 6, ginásio, bar de alunos e D09**, são evacuados para o **campo de jogos principal** (Ponto de Encontro 1) descendo pela zona central;
- dos **pisos 1, 3 e 5** são evacuados para o campo **atrás das oficinas de electricidade** (Ponto de Encontro 2), descendo pela zona norte do bloco;
- das **oficinas de electricidade, mecânica e escola velha** são evacuados para o espaço **entre as oficinas de electricidade e mecânica** (Ponto de Encontro 3).
- que não se encontrem nos locais assinalados anteriormente devem dirigir-se para o Ponto de Encontro mais próximo.